

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Jafari Majes“ vom 11. September 2008, 00:46

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Hast du denn auch das entsprechender Entwickler-Know-How für ein solches Projekt?



Er könnte sich ja mit Grimpen zusammentun.

