

Ein Computerspiel, welches sich an den MNs orientiert

Beitrag von „Giuseppe de Rossi“ vom 10. September 2008, 22:53

[Zitat von Francisco Serrano](#)

Hab ich beides und kann nur sagen, es hat sehr viele logische Lücken

LOL, da sind die "logischen Lücken" im MN-Bereich aber größer. 😊