

Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community

Beitrag von „Larry King“ vom 8. September 2008, 14:48

Vor nem ähnlichen Problem stand ich seiner Zeit mit diesem Öl-Preis-Versuch. Ich hab das dadurch gelöst, dass sich Neuankömmlinge bzw. Staaten die weggefallen sind nicht sofort und komplett auf das Preisgefüge ausgewirkt haben, sondern schritt für schritt über einen längeren Zeitraum. Dadurch änderte sich der Preis dann langfristig aber die gesamte Simulation (sofern man in dem Fall davon sprechen kann) wurde kaum beeinträchtigt oder dadurch eklatant gestört.