Neue Welthandelsimulation als Open-Spurce-Projekt der MN-Community

Beitrag von „Oberster Hirte“ vom 4. September 2008, 13:33

Ich muss sagen dass ichs gut finde, dass du die bsEcoSim ausprobierst. Warum viel Arbeit in eine realistische Warensimulation stecken, wenn du die Zeit besser nutzen könntest, die bsEcoSim mit eigenen Modulen zu erweitern? So kannst du auf einen recht weit verbreiteten Grundstock zugreifen, der von Haus aus schon einiges bietet.