## **Diskussion:** [Puzzle-Modell]

## Beitrag von "Carmen I." vom 9. August 2008, 13:30

## Zitat von Francisco Serrano

Du verstehst doch sicherlich, dass niemand so viel Energie und Zeit in etwas investiert, wenn es nie angewendet wird

Nein, das verstehe ausgerechnet ich nicht! Ich habe schon in viele MN-Projekte Energie, Zeit und auch Nerven gesteckt, immer wieder versucht Leute für diese Projekte zu begeistern, die für alle sein sollten, teilweise mit nur 2-3 Mitstreitern gearbeitet und doch nicht aufgegeben, wenn es so aussah, als würde sich das alles nicht lohnen. Und das alles nur, weil ich selbst davon überzeugt war, dass das gut war. Und wenn am Ende dann nur 8 Nutznießer davon sagten, dass es toll war, dann war ich zufrieden.

Da du sagst, dass es Interessenten für das Puzzle-Modell gibt, die mit dir zusammen arbeiten wollen, dann mach das auch, nur mach es nicht so kompliziert. Kompliziertes haben wir in den MNs genug und bis auf eine Handvoll Länder die die Ansicht vertreten, dass alles fast perfekt sein muss, sind der überwiegende Teil mit etwas "ansehnlichem" zufrieden. Und dafür lohnt es sich. Die Pingelköppe kannst du mal getrost ignorieren, die bugsieren sich selbst auf lange Sicht gesehen ins simulative Aus.