

Snooker-Regeln - Eine Idee...

Beitrag von „Hendrik Wegland“ vom 2. August 2008, 15:26

Jetzt habe ich als Vorschlag noch, dass man ein Element des Fechtens einbaut, und zwar den hier:

Zitat

In der Kategorie "Taktik & Kraft" werden pro Waffengang 10 Punkte auf "Taktik" und "Kraft" verteilt.

Wer die höhere Zahl im Bereich „Kraft“ hat, bekommt einen Punkt (Treffer) zusätzlich.

Wenn er im Bereich "Taktik" gewinnt, wird seine Trefferzahl mit 1,5 multipliziert und abgerundet.

Hier würde das dann eben meinetwegen Vorausplanung (ist ja auch wichtig ^^) und Genauigkeit (könnte man zB auch Treffsicherheit nennen oder ähnlich).

Man setzt also pro Frame eben zehn Punkte auf diese beiden Felder, und wer dann in einer Kategorie die meisten Punkte hat, bekommt eben nach dem oben zitierten Modus Bonuspunkte, die dann für das Ergebnis ausschlaggebend sind 😊