

# **Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community**

**Beitrag von „Henry J. Cherokee“ vom 1. August 2008, 08:34**

Der Unterschied zu anderen Projekten legt ganz klar im Ansatz, und hättest du dir die vorherigen Seiten genau durchgelesen, hättest du sehen können, dass hier ein makroökonomischer Ansatz verfolgt wird. Die derzeitigen Bankensysteme beleuchten hingegen nur eine Mikroökonomie. Das I und das A machen einen gewaltigen Unterschied, der diesem Ansatz sehr viel Daseinsberechtigung gibt, da er einfach derzeit nicht existent ist. Durch die Gestaltung als OpenSource, und somit als Basis für andere sehr interessante Projekte außerhalb der MNs, ich spreche von Simulationsspielen, hat dieses Projekt sogar die Möglichkeit nach außen zu strahlen und neue Mitglieder in die MNs zu ziehen. Ich kenn einige, die eine MN nicht so toll finden, aber ganz gerne wirtschaftssims spielen. So kann man sie zumindest besser mit dem MN-Virus infizieren.