

Zeitunterschiede zwischen RL und VL

Beitrag von „Stanislav Goldmann“ vom 11. Juli 2008, 20:28

Zitat von Fritz Grimpen

Um nicht Spieler zu verlieren, simuliert man nicht in Echtzeit, sondern schneller.

Ich glaube nicht mal, dass das stimmt. Gegenbeispiel sind irgendwelche Diskussion, die zeitversetzt geführt werden. Dauert im VL 20 Minuten, im RL ggf. mehrere Tage. Dito für irgendwelche Feierlichkeiten und Events.

An anderer Stelle springt man aber im VL auch gerne mal schneller vor. Kein Mensch will Monate warten, bis das bestellte Auto produziert ist.

Und ist es nicht eher eine Stärke des VL, wenn es so flexibel mit der Zeit umgehen kann? Langweiliges wird gerafft, interessantes gestreckt.