

Zeitunterschiede zwischen RL und VL

Beitrag von „Fritz Grimpen“ vom 11. Juli 2008, 19:49

In den Mikronationen stellt sich oft das Zeit-Problem. Um nicht Spieler zu verlieren, simuliert man nicht in Echtzeit, sondern schneller. Da aber die Zeitunterschiede das Datum verändern und dies nicht einbezogen wird, stimmen die Datumsangaben in den MNs nicht.

Jetzt habe ich erstmals begonnen, eine eigene Zeit für MNs zu entwickeln. Der Zeitunterschied zwischen MN-Zeit und RL-Zeit vergrößert sich dauerhaft. Es existieren 13 Zeitzonen, die ich im Bezug auf die OIK-Karte entwickelt habe. Verwirklicht wird das ganze System durch PHP. Das ist auch kein größeres Problem.

Es wird auch ein Spezielles Dokumentenformat geben, das mithilfe von microtime() die kleinsten Zeitunterschiede berichtigen wird. Das Format wird durch XML realisiert.

Nun stellt sich die Frage, ob ich die MN-Zeit weiterentwickeln soll, oder ob ich das Projekt wieder beenden sollte.

Die MN-Zeit wird mithilfe eines Unix-Zeitstempels berechnet. Da kommt jedoch das Problem, dass der Zeitstempel 0000000000 in MN-Zeit und RL-Zeit das gleiche entspricht. Dann muss man auch noch das Jahr 2038-Problem einbeziehen, das die Entwicklung erschweren wird.