

Wann ist eine MN soweit?

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 6. Juli 2008, 19:28

Und auch Tipps von mir:

- Mach dir eine Roadmap, wo du dir deine Ziele und die Zeitpunkt zum Erreichen der Ziele festlegst, in etwa so: Innerhalb von zwei Wochen eine Homepage und ein Forum aufbauen, Homepage möglichst mit Unterstützung eines Grafikers, Forum mit eigenem Header, werbefrei (!) nur soviel Unterforen wie nötig (NICHT wie MÖGLICH!), innerhalb von vier Wochen mindestens 3 hoch-aktive Spieler, innerhalb von 3 Monaten mindestens 5 außenpolitische Kontakte, möglichst mit Grundlagenverträgen, usw. (nur als Beispiel!).

- Denke in langen Zeiträumen von bis zu einem Jahr, nur so kannst du Strohfeuer-Effekte vermeiden helfen, lasse das ganze Projekt, wenn du von deinem Land nur eine Vorstellung für die nächsten zwei Wochen hast

- Plane gedanklich auch Niederlagen und Inaktiv-Zeiten ein, denke immer daran, dass nach schlechten Zeiten auch immer gute Zeiten kommen UND umgekehrt.

- Sei selbst aktiv, gerade in schlechten Zeiten.

- Lass dich von Idioten, die dir deine Idee stehlen wollen, nicht unterkriegen und tritt ihnen in den Arsch! 

Good luck, dude! 