

# Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community

Beitrag von „Jan Stoertebecker“ vom 30. Juni 2008, 20:00

[Zitat von Henry J. Cherokee](#)

Es hat durchaus seinen Reiz Volkswirtschaften untereinander auszusimulieren, denn das erlaubt eine gewisse Tiefe ohne in den Realismus abzugleiten. Die WiSims die ich im MN Bereich gesehen habe, sind leider so einfach und dann wieder teilweise so tief, dass sie nicht praktikabel sind um eine ernsthafte Simulation aufzubauen. Vielmehr würde ich ein solches System im ersten Punkt als eine Art "Factbook" sehen.

Hier können Warenströme simuliert werden und diese wirken sich auf andere Rahmendaten aus. Daraus generieren sich teilweise neue Warenströme. Das ganze System ist im Grunde nichts anderes als eine Börse an der gekauft und verkauft wird. Das bedeutet auf der anderen Seite, dass das System zentral aufgesetzt werden muss, was aber nicht bedeutet, dass der Code nicht Opensource ist.

Eine solche EcoSim würde ich unterstützen (studiere derzeit einen BWL-Master) und soetwas sollte sich auch durchaus realisieren lassen. Der Effekt wäre vor allem eine Eindämmung des "PippiLangstrumpf- Syndroms"/ Kindereien die in manchen MNs nur all zu sehr florieren. Wenn eine Nation darauf keine Lust hat, soll sie es eben lassen, für die anderen heißt das aber sich an die Spielregeln halten.

Einen BWL-Master im Projekt wäre wie die Faust aufs Auge. Ich habe ja schon eine WiSim betrieben, alle werden das Wort WUIS mit Freude vernehmen  Es war sehr erfolgreich, international, komplett online gesteuert und automatisiert. Aber gerade weil es ein WUIS-Kind ist, werde ich es nicht nochmal aufsetzen. Die Leute würden kreischen vor Hass.

Darum nehme ich einen komplett neuen Anlauf in dieser Sache und möchte soviel kompetente Leute wie möglich in so ein Projekt holen. Außerdem wird es öffentlich sein, für jedermann zugänglich und für jedermann verwendbar. Ich selbst bin Unternehmer und Softwareentwickler seit 1992. Projektleitung und Entwicklung sind mein täglich Brot. Darum weiß ich ziemlich genau, wie so ein Projekt aufzuziehen ist und dass es Ergebnisse bringen wird.