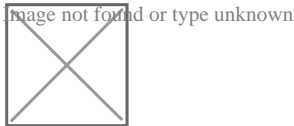


Mittelerde Mikronation

Beitrag von „Lurogan“ vom 29. Juni 2008, 23:06

Wer sich noch wenig mit der Mikronation Mittelerde auskennt, hier eine Auflistung der verschiedenen Länder die es dort gibt mit Karte:



Forvenârdh: Das Reich des neuen Hexenmeisters strebt ein Bündnis mit den Orcs an und will seine alte Macht wieder erreichen.

Annûn Arnad: Das mystische Reich an der Westküste hat eine altehrwürdige Vergangenheit

Lindon: Das waldige und wunderschöne Reich der Elben die in Mittelerde verblieben sind (derzeit inaktiv; Ausgestalter willkommen)

Maidgardh: Dort leben die einzigen Menschen, denen es bisher gelungen ist, Warge zu zähmen

Morzak: Das metall- und mithrilreiche Gebirgsreich der Zwerge (derzeit inaktiv; Ausgestalter willkommen)

Arwenduí Árnos: Dort leben Nachfahren der hochgeborenen Dunedain
Madara: Das flache und grasige Reich der Pferdeherren

Swârbien: Land der Halb-Elben

Katalanien: Das Hohe Königreich der Menschen im Süden Mittelerdes

Khazar: Das unter Lurogan gegründete Fürstentum mit den eroberten Ländereien Katalaniens in ihm

Mor'tok: Das feurige Ödland, welches früher den dunklen Herrscher beherbergte, wird heute nur noch von Orcs bewohnt.

Vanyar Nóre: Reich der Vanyar Elben aus Aman

Hâshad: Das trockene Wüstenreich der Hâshadrim und Ostlinge

Besonders freuen würden wir uns auf neue Gestalter vom Elbenreich Lindon und dem Zwergenreich Morzak.

