Neue Welthandelsimulation als Open-Spurce-Projekt der MN-Community

Beitrag von „King Duncan I. MacNeill“ vom 29. Juni 2008, 01:30

> Zitat von Jan Stoertebecker
>
> Lösung gibt es schon genug, aber sie sin.....

Das Problem lag glaube ich nicht daran, dass die bisherigen Produkte von Einzelkämpfern angefertigt wurden, sondern einfach daran, dass nicht wirklich genügend Interesse an so einem System besteht.
Außerdem haben die bisherigen System, wie schon erwähnt, super Schnittstellen und sind einfachst zu verwalten, wenn man über dei dezentralen System redet. Und wenn jemand nicht die Ressourcen oder das Know-How für so ein System hat, dann hat er wahrscheinlich auch nicht das Know-How überhaupt eine MN aufzubauene, für die eine Bank/etc. jemals wirklich sinnvoll wird. Sonst hat er einen super Administrator, der ihm das einrichtet.

Trotzdem würde ich mich als Programmierer zur Verfügung stellen, schließlich programmiere ich schon genügend Jahre hobbymäßig in PHP und habe es auch weiter vor, wenn ich im Herbst endlich mein Bacc.-Studium dann beginnen kann, da mir ab Dienstag Vater Staat mein gestohlenes Jahr nicht mehr anlasten kann und ich freiwillig und nicht gezwungener maßen beim Roten Kreuz arbeiten kann.