

Neue Welthandelsimulation als Open-Source-Projekt der MN-Community

Beitrag von „Tiuri“ vom 28. Juni 2008, 13:27

[Zitat von Jan Stoertebecker](#)

Allerdings ist die Software frei zugänglich. Sie kann also später von beliebig vielen Organisationen dieser Art betrieben werden.

Womit man auch wieder eine große Zersplitterung hätte, wenn jeder kleiner Staatenverbund seinen eigenen Welthandel hätte.