

MN-Veteran sucht MN

Beitrag von „König Potty“ vom 9. Juni 2008, 11:07

[Zitat von Sucher](#)

Hi,

ich habe mich vor geschätzten 10-11 Jahren in meiner ersten MN angemeldet. Ich bin dann in einer Nation gestrandet und habe dort jahrelang sehr aktiv gespielt (grundsätzlich nur mit einer ID). Nach einer 4 jährigen Pause bin ich zurückgekehrt. Leider glaube ich nicht, dass diese MN eine Zukunft hat. Und ich würde mich ärgern, meine Zeit in ein Projekt zu stecken, das nach heutigem Stand nur schlechte Zukunftsperspektiven hat.

Ich biete also sehr viel Erfahrung und hohe Aktivität. Und **keinen** Hang zu unzähligen IDs.

Ich suche eine MN die folgendes bieten kann

- eine politische Landschaft mit demokratischen Zügen (z.B. ein gewähltes Parlament) und einer lebendigen Parteienlandschaft.
- eine WiSim bzw. ein Bankensystem. Internationalität muss dabei nicht bestehen. Ich will Unternehmen gründen und mit Geld agieren können.
- **keine** assozialen Umgangsformen
- **keine reine** Foren-MN! Eine Website gehört dazu.

Ich finde, das sind Anforderungen die von vielen MNs erfüllt werden müssten. Tatsächlich habe ich bisher keine gefunden, die solche Selbstverständlichkeiten (von demokratischen Strukturen abgesehen) bietet. Aber vielleicht habe ich meine Traumheimat ja auch nur übersehen.

Über ein paar "Angebote" würde ich mich also sehr freuen.

Alles anzeigen

Versuchen kann man's ja mal:

- politische Landschaft mit demokratischen Zügen - Wird in Pottyland schwer zu finden sein. Es gab mal ein Unterhaus aber das wurde mangels Interesses wieder abgeschafft. Falls mehr Interesse an Demokratie besteht, wird es wieder eingeführt.
- Banksystem - Pottyland nutzt das System der Royal Bank of Potopia. Die Aussimulation steckt aber bei uns noch eher in den Kinderschuhen. Allerdings gibt es einige Shops die an das Bankensystem angebunden sind.
- Die Umgangsformen innerhalb Pottylands sind nicht assozial sondern sehr kollegial.
- Foren und Website - Die Stammseiten von Pottyland sind aufgrund des Wechsels des CMS noch sehr unstrukturiert, daran wird aber gearbeitet. Dafür hat Pottyland unzählige informative zusätzliche Seiten von Städten, Vororten, Firmen, Institutionen, Vereinen, usw. Es lohnt sich m.E. da mal rein zu schauen.

Was wir außer den geforderten Kirtieren zu bieten bzw nicht zu bieten haben:

- Pottyland ist eine relativ alte (6+ Jahre) MN die mehr oder weniger etabliert ist (je nach dem, wen man fragt)
- Pottyland bietet eine einzigartige Kultur, die sich signifikant von den meisten MNs unterscheidet. Wir haben kein wirkliches RL-Vorbild, und haben viel ungewöhnliches zu bieten.
- Obwohl wir als Spaßnation verschrien sind, versuchen wir durchaus ernst genommen zu werden und auch ernste Dinge zu tun. Wir beschäftigen uns auch mit ernstesten Gesetzen und dergleichen. Allerdings enthalten einige durchaus ernste Dinge mal die ein oder andere versteckte Anspielung. Ein historischer Bösewicht ist z.B. der Fischtäbchenrauchende "Käpt'n Iglo".
- Pottyland ist eine Baustelle mit viel Potenzial. Das heißt es wird an vielem **auch wirklich** gearbeitet und es steckt noch viel in den Schubladen. Sowohl technisch als auch simulatorisch.
- Wer in Pottyland mitgestalten will und dabei nicht gerade den König stürzen möchte, kann dies auch tun. Vorschläge zur Umstrukturierung der politischen Landschaft sind erwünscht und willkommen.
- Auch sonst kann man in Pottyland das simulatorische Umfeld noch relativ einfach mitgestalten. Den obwohl es schon sehr viel zu entdecken gibt, ist das Meiste auf die Hauptstadt Potopia ausgerichtet. Wer Ideen für interessante Ortschaften, Grafschaften etc hat: Immer her damit.
- Wir haben definitiv eine Umgangskultur die auf ein freundliches Miteinander ausgerichtet ist. Aber auch wer aneckt kam in der Vergangenheit in Pottyland meistens irgendwo zurecht.
- Wer Pottyland zum alten, möglicherweise nie da gewesen Glanz verhelfen möchte und sich neben den Pottyland-Urgesteinen Oberster Hirte, Lord Reis und König Potty behaupten möchte, der kann es schaffen zur MN-Legende zu werden.

So wie es aussieht fordert Pottyland mehr als das es tatsächlich bieten kann. Es gibt wahrscheinlich doch einige MNs die wesentlich mehr zu bieten haben als das sie vom Bürger verlangen. Derzeit ist in Pottyland die Kultur sowohl menschlich als auch politisch recht überschaubar und daher sollte der Einstieg relativ leicht fallen.

Wer immer noch liest und sich nicht abschrecken lässt, der ist im Königreich Pottyland jederzeit als Bürger willkommen!

Achja, Mehrfach IDs sind erlaubt aber keine Pflicht. Wer gerne zusätzlich noch einen Müllmann-NPC spielen möchte, darf dies gerne tun.