

MN-Veteran sucht MN

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Juni 2008, 19:08

[Zitat von Wernher Graf von Perleburg](#)

Ich möchte mal in Punkto Wirtschaftssimulation einwerfen, daß es in meinen Augen keine einzige gibt, die wirklich ihren Zweck erfüllt. Ich hoffe ich trete da niemandem auf den Schlips, es handelt sich gewiß um erstaunliche Einzelleistungen in die die jeweiligen Schöpfer viel Zeit und Mühe investiert haben und die man gar nicht hoch genug honorieren kann, aber dennoch reichen sie zum abbilden einer Wirtschaft kaum aus und sonderlich viel Spielspaß entsteht beim Herumschieben von Geldbeträgen auch nicht.



Zumal ich eh der Meinung bin, dass eine WiSim in den Politiksimulationen der MNs nur bedingt etwas zu suchen hat. Interessanter fände ich da schon eine Art dynamisches Script, bei welchem politische Entscheidungen direkte Einflüsse auf BIP, Steueraufkommen, ALQ, Ex-/Importe etc.pp. hätten. Ich weiß, dass sowas des Öfteren schon einmal angegangen wurde, leider wurde es nie abgeschlossen.

Wenn ich jedoch eine "WiSim" spielen will, haue ich mir Industriegigant oder ähnliches rein. Da gibt es wenigstens auch lustig animierte Grafiken etc. 😄