

# Simoff Absprache von Kriegen? Eine Umfrage

Beitrag von „General Zorc“ vom 20. Mai 2008, 23:22

[Zitat von James Didot](#)

Das zielt in die falsche Richtung ist ein falscher Ansatz. Wenn man davon ausgeht, daß eine Kriegssimulation zwar ganz unterhaltsam ist, aber es faktisch nicht viel bewirkt, dann bewirkt natürlich auch der Versuch eines anderen ID zu erschießen nicht viel, außer daß er recht lächerlich daherkommt. 😊

Wo ist denn da der Unterschied, ob ich einem anderem Land oder einer anderen Person meine Simulation aufzwinge?

Und warum sollte eine Kriegssimulation nichts bewirken?

Du meinst doch selbst, man könne es sich nicht aussuchen, ob eine MN Ziel eines Angrffes wird oder nicht.

Hast dazu ja das Beispiel USA-Irak angeführt.

Genauso kann deine ID "James Didot" es sich nicht aussuchen, ob es Ziel eines Anschlages wird oder nicht.

Da explodiert simon dann einfach ne Autobombe in dem Auto, in das er gerade eingestiegen ist.

Sollte deine Id das wider erwartend überlebt haben steht da noch der Amokläufer von neben an etc pp.

Und warum eine Kriegssimulation nicht viel bewirken soll, begreife ich nach deinen kurzen Ausführungen auch noch nicht.

Kriegsschäden? Verseuchung? Ausbreitung von Krankheiten?

Gut, kann man natürlich auch alles ignorieren. Dann kann man aber auch gleich die ganze Kriegssim ignorieren.

Das widerspricht aber dann deinem ursprünglichem Post.