

Starthilfe

Beitrag von „Herbert vun Nedersassonien“ vom 5. Mai 2008, 17:47

Das, was Nr. 1 sagt, ist gar nicht mal so abwegig. Ich sehe das ja schon an Nedersassonien, dass sich mehr und mehr zu einer gleichförmigen MN entwickelt hat und durch Vearmark dementsprechend vollendet wurde. Eigenheiten werden schnell mit Hinweis auf die Realität abgebügelt, was schon bei Kleinigkeiten anfängt ("Ein Niedersachsen mit einem Adler als Wappentier? Totaler Schwachsinn!"). So wird man anfangs klar zurechtgeschliffen, mit der Zeit durchschaut man den Spuk aber und kehrt wieder zum Eigenen zurück - zumindest teilweise.

Wahr ist aber auch, dass man sich in gewissen Dingen anpassen sollte, um Erfolg zu haben. Dazu gehören vor allem ein diplomatisches Feingefühl und entsprechende Umgangsformen. Ich habe zum Beispiel anfangs zeitgleich in vielen Staaten mit einem Standardtext einen Staatsbesuch abgehalten - das wurde zurecht kritisiert. Deshalb bau Dir Deinen Staat, schau Dich um, wie die Mechanik einer MN funktioniert und mache kleine Anpassungen, wenn nötig. Die Innovation, sofern vorhanden, sollte aber anfangs möglichst ungefiltert in Dein Konzept einfließen.