

Starthilfe

Beitrag von „Carmen I.“ vom 23. April 2008, 22:58

[Zitat von Rüdy](#)

Es ist immer ratsam erstmal Erfahrungen in einer bestehenden MN zu sammeln, bevor man eine eigene MN gründet.

[quote='Nr.1',index.php?page=Thread&postID=26996#post26996]Um die Grundsatzdiskussion weiter voranzubringen. Oh bitte sammle keine Erfahrungen in anderen MNs. Du wirst sonst alles so machen, wie alle anderen es auch machen und nichts neues hineinbringen.

Um das Ganze mal auf den Punkt zu bringen: Schau dich in einer MN als Mitspieler um und gestalte nebenher deine eigene MN aus. Denk dir eine schöne Geschichte aus, wie sie entstanden ist, Figuren die geschichtliche Wichtigkeit haben, Landschaften, Städte... and so on. All das Zeug, dass du im [MNwiki](#), unserem Lexikon, findest und dann mal schauen, wie sich dein Land so darstellt. 😊