

# World of Warcraft MN?

Beitrag von „Lurogan“ vom 19. April 2008, 14:41

[Zitat von Nr.1](#)

Es war nicht gehässig gemeint.

Dann entschuldige.

Wenn du eine bestehende Welt in etwas wandeln willst und eine bestimmte Fan-Gemeinde ansprechen willst, muss es detailreich sein. Das ist etwas anderes als eine Mikronation aus der Fantasy entstehen zu lassen.

Ich habe die Fraktionen angeführt, und will nochmals betonen, dass man schon für den Start genügend Mitspieler benötigt um die Fraktionen am Anfang am laufen zu halten.

Wie gesagt, ich wäre immer noch für die Erschaffung einer neuen Welt, mit Grundrassen und Freiraum für eigene Entwicklungen. Das könnte sicher viele ansprechen, ihren eigenen Stamm/Volk mit Kultur darin zu entwickeln. Das wäre auch näher am Bereich Mikronation, finde ich zumindest.

(Ich persönlich hab mich schon als Goblin-König gesehen. 🤖)

