

# Entscheidung der OIK

Beitrag von „Carmen I.“ vom 18. April 2008, 16:34

## Zitat von PCI

Oh je, Sie können vielleicht Vorschläge machen 😊 Eine neue Kartenorga als beste Lösung? Da sag ich mal gediegen Njet, die beste Lösung haben wir schon - mit OIK, AIC und GF, wobei mich relativ wenig tangiert, was AIC und GF untereinander so treiben.

Natürlich kann ich. Ich suche ja schließlich nach Kompromissen mit denen unter Umständen alle Mitspieler einigermaßen zufrieden sein können, die einen sicherlich mehr, die anderen weniger. Und das Ziel "eine Karte für alle" lässt sich nach meinem Dafürhalten nicht erreichen, wenn eine Kartenorga auf ihre bisherigen Regularien besteht. Entweder gehen alle Kompromisse ein oder keiner.

Ein wichtiger Schritt in diese Richtung wurde sowohl seitens der GF-Spieler gemacht, in dem sie sich orientieren welche Bedingungen die AIC erfüllt haben möchte, sie mit ihren vergleicht und vielleicht auch Kompromisse aushandelt, so dass eine Fusion stattfinden könnte. Gleichzeitig haben sich die OIK-Spieler bewegt, in dem sie sich darauf geeinigt haben, dass ein Maßstab existieren soll und die MN-Welt eine Kugel darstellen soll. Beides Dinge, die seitens der Gründer der AIC gerne in der OIK durchgesetzt worden wären. Nennen Sie mich blauäugig, aber ich finde, man nähert sich an. 😊

## Zitat

Es gibt Gründe, warum es eine GF und AIC gibt. Wieso wäre es die beste Lösung, sich über diese Gründe hinwegzusetzen? Wieso ist es die beste Lösung, wenn durch eine Vereinigung wieder (nicht nur in diesem Fred nachzulesen) nur Zwist und Uneinigkeit rauskommen? Warum sollen hier mit aller Macht Keile zwischen verschiedene Mikronationen geschlagen werden?

Ich gehe nicht davon aus, dass es "nur wieder Zwist und Uneinigkeit" gegen wird, sollte es zu einer "Vereinigung" kommen. In dem Moment wo das passiert, hat man sich auf einen

gemeinsamen Kurs geeinigt, wie gesagt, nicht alle, aber die meisten MNler. Wozu dann noch streiten?

Und von welchen Keilen reden Sie, die nicht schon seit der Gründung der GF bestehen? Die sind es doch, die immer wieder Stimmen nach Veränderungen haben laut werden lassen?

Zitat

Warum nicht so weitermachen, wie es jetzt läuft, wie es sich bewährt hat? Ich kauf mir doch auch nicht aller Nasen lang ein größeres Auto, obwohl mein altes noch funktioniert, um mal nen RL-Vergleich zu bringen.

Weil es der Wunsch einiger, in meinen Augen sehr vernünftiger, Mitspieler war diesen Versuch zu wagen und sich ca. 32 Staaten für eine gemeinsame Karte ausgesprochen haben. Eventuell sind es auch schon mehr, nur dass sie sich hier nicht an der Diskussion beteiligt haben, um nicht alles, so wie jetzt, zum x-ten Male wiederzukäuen. 😊

Zitat

Hier werden Organisationen und Staaten in einen Topf geschmissen, die einfach nicht zueinander passen. Aber was nicht passt, wird passend gemacht, und wo gehobelt wird, fallen Späne, oder? Ich sage nur, eine solche Vorgehensweise wird noch für viel Zwist und Streitereien führen, AUCH deshalb wäre es besser, solche unnützen Vorhaben einfach sein zu lassen.

Auch darüber wurde hier schon lang und breit diskutiert und man kam zu der Ansicht, dass es möglich sein müsste, sich simulationstechnisch aus dem Weg zu gehen und dennoch auf einer Karte zu liegen. Und seien Sie sicher, es wird hierüber keine Streitereien geben, denn es ist ein Versuch und kein Muss und wenn er scheitert, muss sich oder anderen niemand Vorwürfe machen oder in Gelächter ausbrechen. Wer es versucht hat, hat sich nichts vorzuwerfen. Sie sollten einfach mal damit aufhören, dass Ganze über zu bewerten. Wenn Ihnen Ihre Zeit dafür zu schade ist sich hier gewinnbringend einzusetzen, dann müssen Sie das ja nicht tun. Ihre Meinung haben Sie gesagt und die ist keine neue... kannten wir alles schon. 😊

## Zitat

noch ein Wort zu den NIDs: "sogenannte Sim-IDs, die rein zur Ausgestaltung (Kellner, Angestellte, ect.) dienen" - gegen die habe ich nichts, aber gegen Polit-NIDs hab ich was. Und können Sie wirklich beurteilen, wieviele es von diesen in der Mikrowelt gibt? Sind Sie sicher?

Nein, kann ich nicht. Ich kenne höchstens die Hälfte aller Mitspieler und deren NIDs. 😊