

Entscheidung der OIK

Beitrag von „Carmen I.“ vom 17. April 2008, 15:09

In den letzten Tagen hat es zwei wichtige Entscheidungen innerhalb der OIK gegeben, die sicherlich auch dadurch entstehen konnten, dass hier sehr intensiv miteinander diskutiert, Meinungen ausgetauscht und Gedankenspiele betrieben wurden. 😊

Die Mitgliedstaaten der OIK, der sogenannte Beirat, haben entschieden, dass die zukünftige Kartenform der OIK eine **Weltkugel** darstellen und ein **einheitlicher Maßstab** eingeführt wird, welcher 144 km²/Pixel beträgt.

Selbstverständlich wird keine Nation gezwungen innerhalb ihrer Simulation diese Ansichten oder Werte anzunehmen, aber ich hoffe, dass viele, so wie wir Arcorianer, diesen Maßstab annehmen und ihre Ländergröße neu vermessen. Wenn es irgendwo, zum Beispiel in Potttyland, noch die Gesamtliste der Nationen gibt, welche die Pixel-Größen der damals ansässigen OIK-Staaten beinhaltet, würde ich mich freuen, wenn diese hier zur Einsichtnahme veröffentlicht wird oder man den interessierten, aber unwissenden Nationen erklärt, wie man diese berechnet. Vielen Dank!

Ich hoffe sehr, dass die OIK es in den nächsten Wochen und Monaten schafft eine OIK-Karte mit dem neuen Maßstab und vielleicht schon als Kugelform zu erstellen, die dann zusammen mit den Karten der AIC und der GF, sofern diese bis dahin nicht miteinander verschmolzen sind, dazu genutzt werden können, um eine einzige Karte zu gestalten. Aber, selbst wenn nicht, dann wurde dem Wunsch einiger OIK-Staaten nach ein bisschen mehr an Realismus mit diesen beiden Entscheidungen Rechnung getragen. Und das finde ich sehr sehr gut, zeigt es doch, dass sich auch in der OIK etwas bewegen kann. 🙏