

Können vs. Glück...

Beitrag von „Stanislav Goldmann“ vom 8. April 2008, 20:36

Wenn sogar Stein-Schere-Papier (oder Schnick-Schnack-Schnuck) ein Taktikspiel ist ([Beweislink](#)), dann trifft das ja auf jeden Fall auch auf die hier genannten Spiele zu. Man muss sie eben intellektuell und spieltheoretisch durchdringen ... 😊