

Royaume de Verdon | Vive la Verdon!

Beitrag von „James Didot“ vom 5. April 2008, 20:25

Also irgendwie geht mir doch diese ganze Kulturfixierung aufn Keks. Wenn man so beschränkt ist und über keine Phantasie verfügt, daß man nur realie Kulturen nachmachen kann, und alles andere gar nicht geben kann, da "unrealistisch", dann ist das sehr zu bedauern.

Imgrunde diese RL-Kulturen-Fixierung sogar überaus widersprüchlich. Denn VL gibt es zB kein Frankreich, kein Italien und damit auch keinen französischen und italienischen Kulturraum, weshalb es eigentlich nicht zu erklären ist, warum sich Staaten dann auf diese Kulturen beziehen sollten.

Der Höhepunkt ist zweifelsohne der VL-Vatikan, von dem man dann in weiser Voraussicht auch gleichmal zwei Ausgaben erstellt hat. Das ist dermaßen absurd, daß es schon Real (oder Virtuell ?) Satire ist. Gibt es denn dann auch einen VL-Messias ? Hieß der zufällig auch Jesus oder vielleicht doch eher Karl-Heinz ?

Wieso sollte ich eine reale Kultur nachprägen ? Das ist doch total langweilig, (wenn ich nicht gerade eine historische MN/RPG/RPN plane). Eine Kultur entwickelt sich durch die Bürger, die einen Staat bevölkern und dem Land ihr Gesicht geben, es prägen. Fuchsen hat zB eine sehr offene Debattenkultur, die vorallem sachorientiert ist und durch direktdemokratische Züge geprägt ist als zB im Vergleich zu Bergen oder anderen MNs, wo eine starke Parteienlandschaft herrscht.