

Planspiele

Beitrag von „Peter Griffin“ vom 9. März 2008, 01:50

Nach ein paar Herumschiebereien von Kontinenten in InkSCAPE habe ich eine neue Karte aus der von Rüdy hochgeladenen erstellt. Es ist mir klar, dass diese Karte nicht das non-Plusultra ist, da sie (in MNs ist es anscheinend immer so) einige in ihrem tiefsten inneren verletzt und ihre Sim kaputt macht. Das sollten aber Einzelfälle bleiben, denn ich habe versucht möglichst wenig aus dem Kontext zu reißen. Viele Änderungen mutmaßen auf Annahmen.

http://www.spinmo.de/stralien/...ads/gesamtkarte_pg_v1.svg

Änderungen zur Gesamtkarte

GF:

GF-Karte im Verhältnis vergrößert.

AIC:

Westliche Hemisphere der AIC Karte gelöscht, da hier OIK-Paralleleintragungen nur vorhanden sind. Und der Platz benötigt wird. Position von Pottyland auf der OIK-Karte gelöscht.

OIK:

-Reunion als Landmasse gelöscht, da die Größe nicht der Simulierten entspricht.

-Samaria und Arethanien gedreht um Klimazonen halbwegs stimmig mit den dort eingetragenen Staaten zu setzen.

-Jadaria ist nach Süden gerutscht und gedreht worden, Neunseenland, Marienordenstaat und die Insel von Ydemos/ Aquila sind nun aufgereiht. Der gesamte orceanische Raum ist in die Länge gezogen worden.

Gesamtkarte:

- Äquator abgeschätzt.

- Längengrad per Nulllinie durch Pottyland. (AIC)

Offene Probleme:

- Gelbes Reich (GF/OIK)
- Klimatische Zuordnung von Futuna, Gelbes Reich (tropisch im warm gemäßigten), Andro, USSRAT (kalt gemäßigt im warm gemäßigten Bereich) sowie Dostaurasien und Xinhai. Anm. Der Block Gelbes Reich, Dostaurasien, Xinhai und USSRAT muss eine gemeinsame Lösung finden. Neu Babylon ist zu weit südlich um warm gemäßigt zu sein.
- Projektion
- Längenbestimmung

//EDIT: Korrekte Version hochgeladen.