[Info]Inseln oder Kontinente

Beitrag von „Abdel Kader“ vom 26. Februar 2008, 17:09

• Inseln
- Albernia (Mutterland)
- Gadoa
- Hansastan
- Neuturanien
- Snjarey
- Moncao
- Oceanía

• Kontinent
- Albernia (Kronkolonie Medea)
- Arcor (Küstenlage, da Insel Dumland vorgelagert)
- Chinopien (OIK) (mit den bisherigen kleinen Inseln vor der Küste)
- Chinopien (GF) (mit den kleinen Inseln vor der Küste)
- Dionysos (mit Inselchen vor der Küste, wie eh und je, vermutlich ohne Dodopholis, welches nur durch die GF - Eintragung dazu kam)
- Dostarusien
- Fuchsen (mit Insel Elisenburg)
- Futuna
- Gemedeth
- Gran Novara (Halbinsel, vorgelagerte Inseln)
- HRR-Geldern (mit allen bisherigen Inseln in ungefährer gleicher Konstellation zur Kontinentalfläche)
- Nordanien (Küste plus Kleine Insel, weit von der Küste Nordaniens enfernt)
- Neu-Babylon(Nachfolgestaat)
- Kaysteran (vorgelagerte "brüchige Küste"), Überseegebiet ebenso Kontinent
- Irkanien
- Rem (mit Küste und mehreren vorgelagerten kleinen Inseln)
- Targa (mit Küste, weil kleine Insel vorgelagert)
- Tolanica (mit vorgelagerten Inseln)
- Tehuri (Inklusive vorgelagerter Inseln)
- Turanien und Schwion (aber: Insel Neuturanien)
- Vereinigte Staaten von Astor (plus eine kleine Inselgruppe im Südosten)
- Zhoulong
- Vereinigte islamische Republik (Meereszugang für Landesteil Al-Bathía)

• beides denkbar
- Aquila
- Pektonien
- Andro