

Was muß, was darf nicht?

Beitrag von „Allwissende Müllhalde“ vom 26. Februar 2008, 13:15

Vielleicht wäre es eine Idee, wenn jeder mal auflistet, was eine neue Karte aufweisen muß und was sie auf keinen Fall sein darf. D.h. die Punkte, ohne die man ggf. nicht bereit wäre, beizutreten bzw. jene angesichts derer man den Beitritt ebenfalls verweigern würde oder die man für eine Karte als die wichtigsten ansieht. Und zwar gänzlich ohne Begründung und Debatte. Dadurch würde man endlich sehen, wie groß die Vereinigungsmenge überhaupt ist. Bei der Muss-Liste sollte es sich um nicht verhandelbare Positionen handeln, bei der Soll-Liste eher um Wünsche, an denen man es aber nicht scheitern lassen würde.

Ich beginne mal für Aquatropolis:

Muss:

Aufnahmemöglichkeit für alle Arten von MN (außer inaktive)

Sollte:

Keine HP-Pflicht