

Große Kampagne der MicroNationen

Beitrag von „Allwissende Müllhalde“ vom 26. Februar 2008, 09:13

Bei solchen Kampagnen sollte man vielleicht den Simulationscharakter zurück- und Staaten einfach als Spiel, bzw. als Rollenspiel vorstellen. Auch wenn es immer heißt, das sei nicht dasselbe. Dann holt man zumindest Rollenspieler und Politikverdrossene ab, mal reinzuschauen.