

Regeln (?!)

Beitrag von „Shana Jefferson“ vom 21. Februar 2008, 15:19

Zitat von Faantir Gried

Ich habe das gelesen, aber ich sage dir jetzt schon voraus, dass ihm das zu lang ist und er das lieber kompakt formuliert haben möchte.

Die negativen Effekte mehrerer Karten sind:

- Unübersichtlichkeit;
- internationale Zusammenarbeit nicht nach Sympathie, gemeinsamen Interessen, kompatiblen Simulationskonzepten usw., sondern Kartenzugehörigkeit;
- Zerschneiden z. T. langjähriger Völkerfreundschaften wegen Zugehörigkeit zu verschiedenen Karten;
- fehlende gemeinsame Außendarstellung und Mitspielerakquise der Nationen;
- Eingehen traditionsreicher Nationen mangels neuer Mitspieler;
- Desinteresse an und Verkümmern gemeinsamer Großprojekte wie vEXPO, Microolympiade usw.;
- ewiger, teilweise unter die Gürtellinie rutschender Streit um die "richtige", weil "beste" Karte

Die positiven Effekte mehrerer Karten sind:

Ich kenne keine. Sie machen die MN-Gemeinde weder übersichtlicher, noch konnten spezialisiertere Karten wie z. B. die GF ihre erhofften Möglichkeiten nutzen, da die Trennung sie vor allem in Bürgermangel und Inaktivität gestürzt hat.