

# Die ultimative Lösung der Kartenfrage

**Beitrag von „Viktor Kaschinski“ vom 18. Februar 2008, 15:18**

Seriös sind die meisten Staaten. Unseriös sind einige Simulationen wie die Eroberung und Besiedlung des Mondes durch Wolfenstein.

Wenn z.B. die USSRAT oder Aquatropolis mal etwas Spass haben, aber realistischen Spass, sollen sie es tun und alle lachen sie, simon, aus. Ja und?

Unter Seriös verstehe ich vor allem, das man nicht von heute auf morgen Wirtschaftswundermilitärmacht ist die alles und jeden besiegen kann.

Arkadien z.B. hatt von heute auf morgen auf einmal 900 Millionen Bürger. Das wäre unseriös. Aber das bleibt immer die Meinung einzelner

Neuenkirchen z.B. wäre insofern unseriös, das dort nur 2-3 aktive Bürger sind. Wie soll man da groß simulieren?

Andro wäre insofern unseriös, dass man keine 5 Jahre für den Wiederaufbau braucht, sondern nur 4 monate (sonst duaerts wohl zu lange oder?)

Xinhai reist zum Mond, aber es läst sich Zeit, ja und? Ist es deshalb unseriös?

Dreibürgen gewinnt jeden Krieg. Ist es unseriös?

Eschenland wird von Hobbits bewohnt...das sind doch nur kleinre Menschen, na und?

Also solange hier niemand herumrennt wie Wolfenstein und meint, wir wären in Star Trek, was bisher ein Präzidenzfall ist, ist die OIK bislang sehr relaistisch.

Ob man eine Armee nun innerhalb von einem Tag oder einer Woche ausheben kann und ob eine Invasion innerhalb von 3 Tagen stattfinden oder 15 ist jetzt mal in den Raumgestellt, aber sowas kann man klären und nicht sage "Ihhh ihr seid kleine Kinder die keine Ahnung haben mit euch simulieren wir nicht"

Früher gabs nur die OIK. Dann die GF...dann die AIC....aber schauts euch an. Die meisten Länder sind auf der OIK. Die GF scheint langsam unterzugehen und die AIC ist nicht populär

genug.

Es wär vllt klug, wenn sich alle Organisationen zusammensetzen und ein kompett neues Regelwerk erstellen.

Die Länderfusion ist dann bei AIC- OIK nicht schwer, da ja die Länder auf beiden Karten sind.

Bei OIK - GF wäre es etwas anderes. Da bräuchte man schon eine andere Lösung.