

Ich stelle mich vor und habe gleich ein paar Fragen!

Beitrag von „Francisco Serrano“ vom 7. Februar 2008, 15:08

Zitat von Charles Lanrezac

Wie muss ein Konzept sein, damit es die Fantasie der Mitspieler anregt, die MN folglich attraktiv macht, sie dadurch aktiv und zum Selbstläufer wird?

Ich zappe viel in den hier im Board aufgeführten MNs und es ist mir nicht klar, woher in aktiven MNs z.T. die Attraktivität und damit die Aktivität herkommt. Natürlich ist das Empfinden subjektiv, aber wieso grad die und nicht jene?

Ich würde sagen, das Konzept muss ausgestaltet sein, jedoch noch Lücken haben, welche es zu füllen gibt. Einfach sein, aber interessant, einfach sehr ausgewogen 😊