

Micronation = Rollenspiel ?!

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 22. Januar 2008, 11:08

Ich glaube, dass die MNs insgesamt einen gewissen Teil an Rollenspiel hat. Ich allerdings bin da kein großer Freund von. Seinerzeit hat mich z.B. genau das aus Anelka vertrieben, da ich mit diesem ständigen "Ulla und Horst treffen sich auf einen Kaffee...blablabla" nichts anfangen konnte.

In Dionysos ist der Großteil reine Politik - Sim (mit den Randbereichen Kultur, Wirtschaft, Sport usw.) und wer es mag, kann seine Rollenspielfantasien auch irgendwo ausleben...aber das ist eher sekundär. 😊