

Über die Sinnlosigkeit der Gefängnis-Sim

Beitrag von „Carmen I.“ vom 19. Dezember 2007, 10:10

Es ist ein ungeschriebenes Gesetz, dass niemand das Recht hat einer anderen ID eine Handlung aufzuzwingen. Daran sollte man sich einfach halten, wenn es um Simulationen geht, die so massiv in die Spielfreiheit einer Figur eingreifen. 😊

Das heißt natürlich in diesem konkreten Fall, dass "Grimpen" begreifen und akzeptieren muss, dass er mit seiner Aktion eine Gegenreaktion hervorruft. Er muss die Konsequenzen kennen und diese akzeptieren. Am besten, man spricht sich dann über alles weitere ab (Haftzeit, möglicher Ausbruch, Verurteilung, ect.).

Was die "Gleichzeitigkeit" der Simulation der, hier nur als Beispiel genannten, Figur "Grimpen" betrifft, so muss man genau auf den Zeitpunkt achten. Es könnte sein, dass die Handlung in einem anderen Staat vor der Inhaftierung stattgefunden hat. Dann kann sie dort nach herrschender VL-Zeitrechnung logisch zu Ende geführt werden. "No go" ist auf jeden Fall eine neue Handlung irgendwo nach der Inhaftierung zu beginnen, denn das wäre unlogisch. Ausnahme wäre, wenn sich die Simulanten des Haft szenarios einig sind, dass diese Simulation nach z. B. 10 RL-Tagen abgeschlossen ist. Dann kann "Grimpen" wieder durch die Lande ziehen und das Haft szenario wird VL in der Vergangenheit aussimuliert.

Wenn das jetzt vielleicht beim ersten Lesen etwas konfus klingt..... 😊 ... sorry, aber die Trennung zwischen VL- und RL-Zeit ist ein wichtiger Faktor in den MNs. Ohne den könnte man tatsächlich seine Figur teilweise mehrere Tage auf Eis legen. Schließlich lassen sich Handlungsstränge wie z. B. ein 2-Stunden-Gespräch zwischen Staatsleuten meistens nicht in 2 RL-Stunden abhandeln. Manchmal dauern solche Sims einfach mehrere Tage, weil die beiden Spieler nicht gleichzeitig oder jeden Tag online sind, so dass die am 01. angefangene Sim erst am 10. in der RL-Zeit abgeschlossen wurde. Nach der VL-Zeit kann die Figur, da das Gespräch ja nur 2 Stunden dauern sollte, aber schon am gleichen Tag irgendwo eine neue Handlung beginnen. 😊