

Über die Sinnlosigkeit der Gefängnis-Sim

Beitrag von „Heinrich Louis II.“ vom 19. Dezember 2007, 00:13

[Zitat von Wulfric av Nurmengard](#)

Wird aber eine ID international eingebuchtet, so nimmt das dem Spieler auch den Spass. Das ist ja auch nicht der Sinn.

Dieses Argument befindet sich in etwa auf der gleichen Ebene wie das ewige Gejammer nach "Meinungsfreiheit", wenn bei der OIK sinnlose Beiträge aus Antragsthemen entfernt wurden - man kennt die Regeln, und wer möchte, daß seine "Meinung" erhalten bleibt, der kann diese gerne überall kundtun, nicht aber in Foren, wo dies ausdrücklich nicht vorgesehen ist. Man weiß, worauf man sich einläßt und hat keinen, aber auch gar keinen Grund zum Heulen, wenn man dann die - vorher bekannten - Konsequenzen zu spüren bekommt. Gleiches gilt für diese Gefängnis-Sache: wenn man nicht will, daß man "verhaftet" wird, dann läßt man solchen Unsinn wie Grimpen einfach. Wobei ich, so glaube ich, kaum anfügen muß, was ich von solchen "Verhaftungen" halte - die MNs sind nicht die reale Welt; auf einen Rechtsverstoß kann man mit einer Sperrung im Forum reagieren, nicht aber damit, jemanden festhalten zu wollen.