

MN nach dem Vorbild griech. Póleis?!

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007 um 20:33

Nicht konkret, aber Parallelen werden wohl kaum vermeidbar sein.

Dachte mir, das man die Funktionen des Bundes vielleicht auf die Städte mehr oder weniger gleich verteilen kann.

Beispielsweise so:

Tríkali - Hauptstadt, Sitz der obersten Legislativ- und Exekutivorgane ähnl. Athen

Stadt 2 - Religiöses Zentrum (eventl. mit Orakel -> Simulationsstränge) ähnl. Olymp & Theben

Stadt 3 - Bildungs- und Gerichtszentrum

Stadt 4 - Wirtschaftszentrum, größter Hafen, etc.

Stadt 5 - Militärisches Zentrum ähnl. Sparta

Vielleicht noch etwas zur Zeit:

Ein Kompromis lässt sich sicherlich finden, nur möchte ich in jedem Falle eine historische MN mit Flughafen etc. vermeiden. Von daher ist es IMO angebrachter wenn man in der Gegenwart spielt, aber trotzdem alte Traditionen pflegt. Das kann ja dann historisch, kulturell und religiös begründet sein. Unter anderem kann die Industrialisierung einen Bogen um das Land gemacht haben, die Urbanisierung ist nicht so stark fortgeschritten, so dass historische, gesellschaftliche Strukturen noch erhalten blieben oder der Glauben (welcher natürlich noch definiert werden muss, vorzugsweise aber eine Abwandlung der Dionyschen Kirche ist - Dionysuser wären da angebracht, aber mehr dazu erst später. Würde jetzt den Rahmen sprengen ;)) verbietet bestimmte Neuerungen und lässt das Land sozusagen in einer gesellschaftlichen Starre verhalten.

Man kann sich in den virtuellen Nationen ja Gott sei Dank alles so drehen, wie man will.

Von daher gerne historisierende Elemente, aber bitte keine historische MN! 😊