

MN nach dem Vorbild griech. Póleis?!

Beitrag von „Matt Suchard“ vom 6. Dezember 2007, 17:14

Hm....ich persönlich finde historische MNs weniger reizvoll. Die haben eher diesen Rollenspiel - Charakter, der mir weniger liegt.

Finde es halt interessanter antike Staatensysteme in die Gegenwart zu projizieren. Zumal dann auch die Interaktion mit anderen MNs, welche zum Großteil ja im hier und jetzt angesiedelt sind, leichter fällt.