

# **Internationales Ereignis : Mitspieler gesucht**

**Beitrag von „Karl-Bernhard Lauch“ vom 15. November 2007 um 19:31**

da ich die ersten PNs bekomme (was nicht Sinn der Sache ist) Eine Erklärung:

Das ganze ist eine Art "[Quest](#)", natürlich sind die teilnehmend Länder betroffen, sonst gäbe es für diese sim on betrachtet ja auch keinen Grund mitzumachen, es wird aber nicht so sein dass wir (also die SL dieses Ereignisses" uns zu den Herren über die Teilnehmenden Länder aufschwingen wollen. Es wird wie schon erwähnt kein Krieg simuliert, insofern wird niemandem einen Schaden zugefügt. Wenn sich im Verlauf des Spiels jemand selbst beschädigen will ist das freiwohl dessen eigene Sache