

WiSim

Beitrag von „Carmen I.“ vom 13. November 2007, 14:23

Zitat von Rüdiger

Tut mir leid, Verehrteste, aber diesen groben Unfug kann man so nicht stehenlassen.



Frau kann doch nicht alles wissen. 🤪 Aber du wirst zugeben müssen, dass ich zumindestens über fundamentiertes Halbwissen verfüge. 😊

Einen der für mich wichtigsten Unterschiede in den einzelnen Wirtschaftssystemen sind die Gewinne. Sowohl bei der Freiland-WiSim, wie auch bei der abgeänderten Version Arcors, wird mit virtuellen Gewinnen gearbeitet. Das heißt, dass die einzelnen Unternehmen Gewinne von virtuellen Bürgern (in Arcor 14 Mio. Bürger) beziehen. Bei den Systemen, die diese Gewinnmöglichkeit nicht vorsehen, richten sich die Einnahmen nach den tatsächlichen Warenverkäufen. Das heißt, grob gesagt, wenig RL-Mitspieler, wenig Warenumsatz, es sei denn, diese wenigen Mitspieler machen nichts anderes als den ganzen Waren feilzubieten und anzukaufen. 😊