

Idee gescheitert?

Beitrag von „Karl-Bernhard Lauch“ vom 8. November 2007, 08:57

[Zitat von General Zorc](#)

Bisher ist da nichts passiert.

Es gab zwar viele Ereignisse in der MN-Welt danach, e.g. Noeresund-Aqua, Gadoa-Devon, Andro-Bürgerkrieg, doch keine dieser "Ereignisse" wurde irgendwie abgesprochen.

Die Simulation wurde daher durch Mangel an Absprachen eingestellt.

Schade eigentlich, da gerade diese drei Beispiele genügen Stoff für eine Simulation unter vielen Staaten ermöglicht hätte.

Alles Kriegereignisse bzw. mit Gewalt verbunden... Das mag nicht jeder 😊