

# MN's sterben aus?

**Beitrag von „Carmen I.“ vom 5. November 2007, 22:27**

Das mag für dich so aussehen, weil wir keine Parteien haben und deshalb nicht streiten müssen. Aber "Politik" wird dort schon betrieben.... wir haben´s eher mit den Nachbarn, als intern. 😎

Was den Zeitfaktor betrifft, so kann man das ja steuern. Schließlich kommt es darauf an, wo und wie man sich engagiert. Wie du ja selber aus Bergen weißt, kann man auch ganz in der internen Simulation aufgehen und benötigt dann natürlich nicht so viel Zeit, als wenn man sich noch mit anderen MNs beschäftigt/beschäftigen muss.

Aber was an uns "freakig" sein soll, kann ich nicht nachvollziehen. Wir sind auch nicht anders, als die anderen Browser-game-Spieler. 😊