

MN's sterben aus?

Beitrag von „Anton Kettler“ vom 5. November 2007, 21:51

Ich habe parallel über zwei Wege in die MNs gefunden. In einem jetzt nicht mehr existenten Politikforum "j-p-o" machte kurz nach der Gründung Bergens AJ dort Werbung, woher dann gleich 5 Urgesteine nach Bergen kamen. Der Thread existierte ein 3/4 Jahr später immernoch und von dort bin ich auf Bergen gestoßen.

Der zweite begann ebenfalls in besagten Forum, dort meldete sich der Gründer von IA an und dann bin dort gelandet und anschließend ebenfalls in Bergen gelandet.

Zitat von Carmen I.

Ich schätze mal, dass in der Zeit seit ich in den MNs bin (Juni 2004) die Anzahl der existierenden MNs um ca. 60 % gestiegen ist. Die Gründe für die Vielzahl von neuen MNs hatten wir an anderer Stelle schon besprochen. 😊 Leider ist die Anzahl der Mitspieler nicht im gleichen Maße gestiegen, sondern nur die Zahl der Zweit-IDs. Eigene Versuche, andere Menschen für das Spiel der Mikronationen zu interessieren sind, wie Lady Enigma schon sagte, sind daran gescheitert, dass mich die Leute für "gaga" gehalten haben, als ich ihnen davon erzählte. Werbung in anderen Foren wurde maximal mit einem anerkennenden "da steckt ja viel Arbeit drin" quittiert. Und der Versuch die MNs für Schüler interessant zu machen ist schon an meinem eigenen Sohn relativ gescheitert. 😊 Er hat zwar eine ID in den MNs, aber das was ihn interessiert ist Fußball, nicht Politik. Und ist dann auch der Haken bei den Schülern: kaum Interesse an Politik. Okay, es wäre ein Versuch wert, einen Politiklehrer für uns zu begeistern. Doch ich denke, dass dann so etwas wie "Narapul" dabei herauskommen würde, was ja auch ein Schulprojekt war, bevor es zu uns gekommen ist..... es bleibt einer übrig, der das Projekt in Ehren und in memory of aufrecht erhält. 😊 Aber.... Versuch macht klug. 😊

Wenn dann sich doch mal ein Neuer in die MNs verirrt, muss man diesem natürlich nicht nur als Admin, sondern auch als Mitspieler viel Aufmerksamkeit widmen. Denn was für die "Alten" selbstverständlich ist und oftmals mit nur viel Hintergrundwissen zu erklären ist, ist für einen Neuen einfach nur..... "Hä, wat is los?". 😊 Ganz wichtig ist die Integration ins Spielgeschehen, Interaktion also. Allerdings muss der Neue/Hinzugekommene auch eine gewisse Aktivität aufkommen lassen, damit andere

mit ihm "spielen" können. Wer nur abwartet, der wird sich bald langweilen und das Weite suchen. 😊

Meine besten Freunde wissen über die MN Szene ziemlich genau Bescheid und diskutieren auch mit mir über bestimmte Entwicklungen in der Szene, wie das Problem, welches die GF hatte/ immernoch hat. Der Grund für das Fernbleiben ist nicht unbedingt das Desinteresse in Politik, sondern die Komplexität und den "Freakanschein" (Wortkreation von einem jener besagten Freunde 😊), der sie vor einem Eintritt in die MN Welt warnt. Außerdem sehen Sie es als Zeiträuber und ziemlich zeitintensiv, was es leider auch ist.

Zitat von Carmen I.

Hey, ja nicht frech werden, ja, Freundchen. 😬 Aber schön, dass du deine Augen nach Arcor schweifen lässt. Wir lassen uns gerne beobachten. 😎

Davon ab..... wir werden selbstverständlich den Wettbewerb "Mein Dorf soll schöner werden" gewinnen..... Ehrensache! 😄



Alles anzeigen

Nun, Arcor zeigt sich weniger durch seine Politik- als durch seine Gesellschaftssim aus. 😊