MN's sterben aus?

Beitrag von "Carmen I." vom 4. November 2007, 16:06

Ich schätze mal, dass in der Zeit seit ich in den MNs bin (Juni 2004) die Anzahl der existierenden MNs um ca. 60 % gestiegen ist. Die Gründe für die Vielzahl von neuen MNs hatten wir an anderer Stelle schon besprochen.

Leider ist die Anzahl der Mitspieler nicht im gleichen Maße gestiegen, sondern nur die Zahl der Zweit-IDs. Eigene Versuche, andere Menschen für das Spiel der Mikronationen zu interessieren sind, wie Lady Enigma schon sagte, sind daran gescheitert, dass mich die Leute für "gaga" gehalten haben, als ich ihnen davon erzählte. Werbung in anderen Foren wurde maximal mit einem anerkennenden "da steckt ja viel Arbeit drin" quittiert. Und der Versuch die MNs für Schüler interessant zu machen ist schon an meinem eigenen Sohn relativ gescheitert.

Er hat zwar eine ID in den MNs, aber das was ihn interessiert ist Fußball, nicht Politik. Und ist dann auch der Haken bei den Schülern: kaum Interesse an Politik. Okay, es wäre ein Versuch wert, einen Politiklehrer für uns zu begeistern. Doch ich denke, dass dann so etwas wie "Narapul" dabei herauskommen würde, was ja auch ein Schulprojekt war, bevor es zu uns gekommen ist...... es bleibt einer übrig, der das Projekt in Ehren und in memory of aufrecht erhält.

Wenn dann sich doch mal ein Neuer in die MNs verirrt, muss man diesem natürlich nicht nur als Admin, sondern auch als Mitspieler viel Aufmerksamkeit widmen. Denn was für die "Alten" selbstverständlich ist und oftmals mit nur viel Hintergrundwissen zu erklären ist, ist für einen Neuen einfach nur...... "Hä, wat is los?". Ganz wichtig ist die Integration ins Spielgeschehen, Interaktion also. Allerdings muss der Neue/Hinzugekommene auch eine gewisse Aktivität aufkommen lassen, damit andere mit ihm "spielen" können. Wer nur abwartet, der wird sich bald langweilen und das Weite suchen.

In diesem Zusammenhang mal ein "Dankeschön" an Malt für das nette Kompliment, hätte zwar blumiger ausfallen können, aber da er ja ein Mann ist.... Schwamm drüber. Ich möchte aber an dieser Stelle auch betonen, dass ich intensiv versucht habe, ihn in der MN, in der er gestartet ist, zu halten. Spielerabwerbung finde ich nämlich mehr als unfair! Sein Entschluss nach Arcor zu wechseln habe ich ihm dann natürlich nicht mehr ausgeredet. So viel Uneigennutz kann man dann doch nicht von mir verlangen.