

MN's sterben aus?

Beitrag von „Scribonius Titus“ vom 4. November 2007, 15:07

Ein forum das in der heutige zeit 30 "aktive" spieler hat ist ein sehr reiches (aktiev =KEIN 2t oder 3t ID's)

Ein soieler den man verliert hat man indertat nicht schnell ersetzt.

Ein klein-lösung wäre z.b "Fun" ID's sowie Kind-ID's und Tier (haustier) ID's (wir erlauben die.) logisch mit ein par extra regeln.

Man sollte meine meinung nach doch mehr setzen auf 3 punkten.

1) Der user soll als erwachsene gesehen werden von den herrn Mods und Admins leider gibt es viele selbstzufriedene Admins und Mods die glauben das der user für sie da ist und zu tanzen hat wenn es den Herr oder Dame so gefällt ,man guckt mich jetzt fielleicht häsig an aber schaut euch mahl um es passiert tatsächlich.

Wir müssen von das "herrab" nach "unten" ab und zwa schnell .

Man sollte verstehen das die User das forum machen zu was es ist populus omnipotenus....

Die mentalität "Es ist ja mein forum also will ich es SO haben sonst...." gehört auch auf der deponie.

Eine idee wäre z.b ein Moderatoren wahl (annonierner und sim off wahl natürlich)

Viel gehört wirt auch "Ja...hör mahl dazu habe ich keine zeit/Lust/Bock etc.." das ist der falscher einstieg ein Mod oder Admin der dahmit komt sollte man nahelegen zurrück zu trehten.

In viele fählen solten die Admins und Mods den niedergang ihres forum auf SICH beziehen und erst wenn da alles stimmt ,den user.

2) Mach von forne herrein klar das man MITEINAND spielt und nicht gegen einander nimt virtuel schwachere spieler DEUTLICH und consequent in schutz es wirt da vertrauen starcken und der band spieler-spiel verbessern.

Fördere die eigene initziatieve der spieler AUCH die artistischer .

Mecker NIE über rechtschreibung so lange man lesen kan was eine schreibt auchn wenn es ein wenig mühe kostet!

Macht kurtzen mit politischer radikalismus derjenige der das betreibt tut das bewusst also ist "besprechen" nicht nötig.

Sei dabei d.h. neben den spieler nicht über im sogar wenn seine idee nicht ganz so toll ist hier muss man im geiste des geschähens handeln.

Nutze die ind. fähigkeiten der user (wir tun das mit nach meine meinung ,erfolg)

3)Der punkt "Viele spieler in wenige MN's und jetzt ist es wenige spieler in viele MN's" ist natürlich ein eingelaufenes tohr das zauberwort heist Werbung .

Man kan innerhalb der eigene organisationen werben doch jetzt sint wir auf den punkt das spieler so von den eine M.N in die andere wechseln .

Es gibt EIN platz wo ein grosses potenzial an spieler zu bekommen ist und das sint die Schühlen ,ich nenne hier zum beispiel mahl den Gaius Didius Sevycius

aus den I.R der mit seine klasse ein add website gebaut had für das forum..

Diesser art von werbung bringt es .

Nationen hier könnten ja eine werbe site machen für schühler und ihnen hineisen darrauf das sie da sachen lehrnen können indeen sie es simulieren.

Hier gilt auch ,überzeugt man den lehrer dan hat man die klasse fast im sack...

Man solte auch das sociale aspect der selbstwerbung nicht vergessen hier könnten z.b Chat box im Sim off oder ein rubriek "singels Rock sucht hose oder umgekehrt"

Verantworte dich mahl von zeit zur zeit : lade ein user ein zum interview chat .

Schreibe kleine lustige wedbewerbe aus mit ein RL preiss.

Wer neue und vohr allem bleibende spieler haben will wirt sie umwerben (bleibend!) müssen statt sie als "spielvieh" zu sehen.

Wer nicht aus sein sessel komt und die zigare marke "zufriednheit" hinlegt wirt sein forum auf dauer ausbluten sehen.