

MN's sterben aus?

Beitrag von „Karl-Bernhard Lauch“ vom 4. November 2007, 11:34

Bin ja erst seit knapp 2 Jahren dabei aber ich schätze mal es ist so:

- 1) früher gabs wenige Mns mit vergleichsweise vielen Mitspielern
- 2) heute gibts viele Mns mit eher wenigen Mitspielern. wenn einer geht kommt nicht immer einer nach. Der trend geht dur viert-oder fünft - ID, das zieht natürlich Aktivität da die Zeit nicht mehr wird

und naja, wenn ich in den Mns bin dann will ich gewisse dinge schlicht dort nicht sehen, wie z.B Krieg/übermäßige Gewalt. und so weiter. Das gibts im RL genug, wenn ich das haben will brauch ich nur n TV anschalten. Andere wiederum wollen genau das und nichts anderes. Und schon haben wir zwei Lager und schon wird nicht miteinander gespielt, bestenfalls sich ignoriert, schlimmstenfalls wird gegeneinander agiert. Aber änder das mal. wird nicht gehen, denn man kann zwar bis zu einem gewissen Grad sich verstellen im VL aber wie beim echten RPG - letztlich spielt man sich selbst....