

Simulationen

Beitrag von „Carmen I.“ vom 14. Juli 2006, 16:40

Zitat

Original von Nr.1

Da es mein Posting war, möchte ich sagen, dass Sie das nicht sinnvoll ausgewählt haben. Es war ein ironisches Posting von mir auf das Vorgegangene...

Ich bin menschlich tief enttäuscht von Ihnen.

Okay, war ein schlechtes Beispiel, da keine Aktion, sondern eine Reaktion! Aber deshalb gleich von mir menschlich TIEF enttäuscht zu sein, ist übertrieben und eigentlich auch überflüssig. Ich bin eine ganz Liebe... meistens. 😊

Zitat

Original von Carmen I.

Insofern kann oder sollte man die Beschreibung von Gedanken vermeiden. Tut man es nicht, ist es eine ganz eindeutige psychologische Beeinflussung der Handlung des Mitspielers. Denn dieser wird die Gedanken aufnehmen, entweder weil ungeschickt, darauf verbal eingehen oder aber seine Handlungen danach ausrichten.

Zitat

Original von Nr.1

Wieso soll man auf sowas verzichten, nur weil der andere sich ungeschickt benehmen könnte? Die Situationsbeschreibungen sind in den MNs schon so dermaßen minimalisiert, bitte nicht noch mehr kürzen.

Außerdem werden Denkbeschreibungen meistens mit ironischem Unterton gesetzt. [Beispiel aus Stauffen](#). Ich finds amüsant.

Es geht nicht darum Situationsbeschreibungen, sondern Gedankenniederschriften zu vermeiden, denn die, da nicht lesbar im Grunde, können keine Reaktion bei der anderen Seite hervorrufen, tun sie aber zum größten Teil und ich behaupte, dass das absichtlich gemacht wird, um die Gegenseite zu provozieren. Und daraus ist zumeist ein richtiger Streit entstanden, auch RL. Das ist Käse!

Wir können auch sämtliche Foren sperren, denn wer nicht an einer Ratssitzung teilnimmt, wird durch das Lesen einer solchen ebenfalls psychologisch beeinflusst.