

Sinn der MNs?

Beitrag von „Carmen I.“ vom 26. Oktober 2007, 15:38

[Zitat von Johann B. Rutherford](#)

Das hassen mancher Spieler kann ich nicht verstehen. Allerdings ärgert man sich über manche Mitspieler. So etwas sollte nie ausarten...

Manche sprechen sehr schnell von "Hass", von denen ich glaube, dass sie die wahre Bedeutung dieses Wortes gar nicht kennen. 😏 Ich behaupte mal, dass man durchaus eine abgrundtiefe Abneigung gegen eine Spielfigur entwickeln kann, die sich dann aber zumeist auf die RL-Person der Person dahinter bezieht. Vor allem dann, wenn man die Person gar nicht kennt, immer nur ihrer VL-Figur begegnet ist.

Schönes Beispiel dafür ist Wolfram Lande. Ich kann den Typ nicht ab. Wenn der den Mund aufmacht, dann kriege ich schon leichte bis mittelschwere Anfälle, noch bevor er was gesagt hat. 😏 Dabei weiß ich in etwa wer dahinter steckt und habe mit ihm auch schon mal rein simoff gesprochen. Es fällt mir aber unendlich schwer den positiven Eindruck der RL-Person auf die VL-Figur zu übertragen. Die regt mich einfach nur auf, obwohl ich weiß, dass das alles nur Show ist. 😏 Und ich neige dazu diese Antisymphphatie so langsam aber sicher auf die RL-Person zu übertragen. Völlig schizo das Ganze, ich weiß. 