

Sinn der MNs?

Beitrag von „Wernher Graf von Perleburg“ vom 25. Oktober 2007, 22:02

Zitat von Faantir Gried

Mal davon abgesehen, dass es völlig blödsinnig ist, wen in einem Spiel zu hassen: Wer bist du eigentlich? Muss man dich kennen?

Ich bin derjenige den man in Dostarusien als Solingen, in Dreibürgen als Ritter von Pahlisdorf bzw. Giebelmann, in Xinhai als Wen Cheng Chang und in Korland als Alfred Schündler kennt, diese ID ist lediglich eine neutrale korische Simulations-ID. Da ich hier allerdings gewissermaßen persönlich als eine der meistgehaßten Personen dargestellt wurde, würde mich eben schon mal interessieren, wer das noch so sieht. Sonderlich ernst war meine Frage ohnehin nicht gemeint. Im übrigen hast Du Recht.