

Kann eine einzelne Person eine MN kaputt machen?

Beitrag von „Johann B. Rutherford“ vom 19. Oktober 2007, 15:10

[Zitat von Oberster Hirte](#)

Ich denke auch dass es geht, wenngleich es sehr schwer ist. Wenn eine Person durch eine bestimmte Simulationsweise immer wieder bei den anderen negativ auffällt, haben die irgendwann keine Lust mehr darauf.

Eben.

Es ist eine Frage, ob die Spielleitung dies auch zulässt. Wenn die nicht Konsequenz ist, kann es dazu kommen.