

Planung eines internationalen Ereignisses

Beitrag von „Lady Enigma“ vom 17. Oktober 2007, 22:45

So ein Meteoriteneinschlag muß ja noch nicht passiert sein. Wenn man so ein Ding rechtzeitig entdeckt, können die Mitspieler zu einer gemeinsamen Mission gezwungen sein, das Teil am Einschlag zu hindern, wobei die Spielleitung die Uhr gnadenlos ticken lassen kann.

Natürlich müssten Kriterien für das Scheitern festgelegt werden(mangelnde Zusammenarbeit und was weiß ich).Ebenso müssten sich alle Mitspieler verpflichten, die Konsequenzen des Scheiterns gegebenenfalls hinzunehmen und auszusimulieren.