

# Planung eines internationalen Ereignisses

**Beitrag von „Nr.1“ vom 13. Oktober 2007, 14:14**

Ich glaube, damit die Ereignissgruppe Erfolg hat, muß es jemanden geben, der in den ganzen Foren den Mittelsmann macht. Die MN Betreiber sind in der Regel mit ihrer MN schon ausgelastet und die Ereignisse ohne Spielleitung verlaufen sich dort. Am Besten wäre es wahrscheinlich, wenn so ein Plot einen einzigen Spielleiter hätte und er die Hintergründe der Ereignisse und evtl. Lösungsmöglichkeiten schon vorher ausgedacht hätte. Eben klassisches RPG. Ansonsten sollte man sich auf ganz allgemeine Plots beschränken, also Naturkatastrophen. Man muß nämlich davon ausgehen, daß verschiedene MNs zu verschiedenen Lösungen gelangen, daß die einen die Ursache von aggressiven Walen in einer fremden Strahlung finden, die anderen in einem klimaerwärmungsbedingten Evolutionssprung usw.